

w sprawie zmiany Zarządzenia nr 30/2020 Wójta Gminy Wilkowice z dnia 4 marca 2020 r.  
w sprawie ogłoszenia konkursu na stanowisko Dyrektora Przedszkola Publicznego w Bystrej  
ul. Przedszkolna 3

Na podstawie art. 30 ust. 1 i 2 pkt 5 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2019 r. poz. 506 z późn. zm.), art. 63 ust. 1 i 10 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. - Prawo oświatowe (Dz. U. z 2019 r. poz. 1148 z późn. zm.) oraz rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z dnia 11 sierpnia 2017 r. w sprawie regulaminu konkursu na stanowisko dyrektora publicznego przedszkola, publicznej szkoły podstawowej, publicznej szkoły ponadpodstawowej lub publicznej placówki oraz trybu pracy komisji konkursowej (Dz.U. z 2017 poz. 1587 z późn.zm.)

**zarządzam, co następuje:**

#### § 1

1. Na stronie pierwszej załącznika do Zarządzenia nr 30/2020 Wójta Gminy Wilkowice z dnia 4 marca 2020 r. w sprawie ogłoszenia konkursu na stanowisko Dyrektora Przedszkola Publicznego w Bystrej ul. Przedszkolna 3 w miejsce zdania:

„TERMIN SKŁADANIA OFERT UPŁYWA 20 marca godz. 13:30” wpisuje się nowe zdanie o treści:”

„**TERMIN SKŁADANIA OFERT UPŁYWA 30 KWIETNIA 2020 r. do godz. 15:30**”.

2. Ulega zmianie pkt 8 załącznika do Zarządzenia nr 30/2020 Wójta Gminy Wilkowice z dnia 4 marca 2020 r. w sprawie ogłoszenia konkursu na stanowisko Dyrektora Przedszkola Publicznego w Bystrej ul. Przedszkolna 3, który otrzymuje nowe brzmienie:

„**8. Oferty należy składać w terminie do 30 kwietnia 2020 r. do godziny 15:30** w Urzędzie Gminy w Wilkowicach, 43-365 Wilkowice ul. Wyzwolenia 25 – dziennik podawczy (parter) w zamkniętych kopertach z podanym adresem zwrotnym kandydata i dopiskiem „**Konkurs na stanowisko dyrektora Przedszkola Publicznego w Bystrej ul. Przedszkolna 3**” lub przesłać na adres: Urząd Gminy w Wilkowicach, ul. Wyzwolenia 25, 43-365 Wilkowice”.

#### § 2

Wykonanie zarządzenia powierza się Sekretarzowi Gminy Wilkowice.

#### § 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

WÓJT  
  
dr inż. Janusz Zemanek